

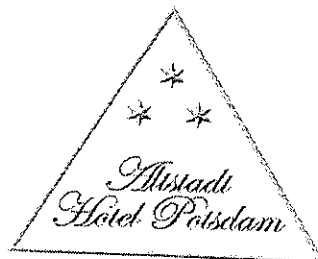


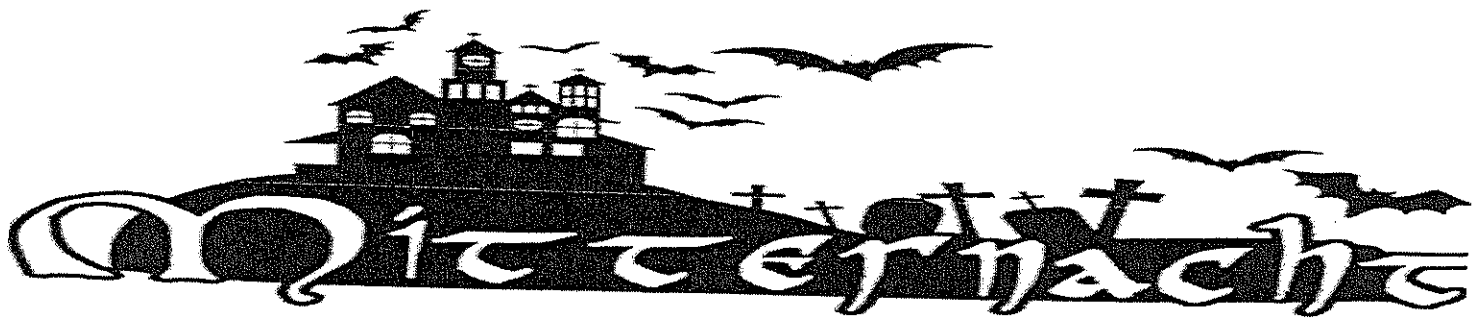
Ausschreibung zum

19. Traditionellen Geltower Mitternachtsturnier

- Turnierart: Zweiermannschaftsturnier (Einzel und Doppel)
- Datum: 23.08 bis 24.08.2019
- Spielort: Sportkomplex Geltow,
Am Wasser 2, 14548 Schwielowsee OT Geltow
- Turnierleitung: Markus Machowsky, Thomas Jannek
- Startgeld: pro Mannschaft 20,- Euro
inkl. Essensangebot (warm/kalt), Wasser und Kaffee
- Meldung: tt-turniere@sg-geltow.de
- Meldeschluss: 21.8.2019 (Für Mannschaften, die nach Meldeschluss noch melden möchten, beträgt das Startgeld 25,- Euro)
- Am Turniertag: Hallenöffnung 90 min vor Turnierbeginn, Anmeldeschluss am Turniertag 30 min vor Turnierbeginn.

(Mannschaften, die nach Anmeldeschluss anreisen, kann keine Garantie auf einen Startplatz gegeben werden, da nach Anmeldeschluss die Auslosung erfolgt. Ziel ist es, einen pünktlichen Start jeder Klasse zu erreichen)





Mitternacht

Spielklassen: Freitag, 18:30 Uhr A - Klasse
Samstag, 10:00 Uhr C - Klasse
Samstag, 18:30 Uhr B - Klasse

Spielklassen: Bei der Einteilung der Spielklassen nach Werten (QTTR und LivePZ (Werte vom 11.5.19)) muss jedes Team innerhalb der Punktegrenze liegen!

C- Klasse: bis 2900 Punkte

B- Klasse: bis 3400 Punkte

A- Klasse: offen

Die Turnierleitung behält sich vor, Spieler mit mehreren Werten bzw. ohne Wert individuell einzuteilen und ggfs. Ausnahmen zuzulassen.

Spielmodus: 4er/5er Gruppen, bis 2 Gewinnpunkte (2 Einzel, 1 Doppel)

In der Gruppe wird das Doppel ausgespielt.

(Bewertung für Gruppenplatzierung)

Im KO – Feld ist bei 2 Gewinnpunkten Schluss.

Preise: Pokale und Sachpreise für die Platzierten.

Der 3. Platz wird nicht ausgespielt.

Essensangebot: Die Bereitstellung des Essensangebots, Planung und Einkauf wird von der Nachwuchsabteilung der SG Geltow TT geleitet.

Die SG Geltow übernimmt keine Haftung bei verlorenen Wertsachen. Durch die Anmeldung erklären sich die Spieler einverstanden, dass Fotos und/oder Videos, die während des Turniers gemacht werden, von der SG Geltow verwendet werden dürfen.

